

《HTML5》

课程教学大纲

课程编号: 010020034

学 分: 3 学分

学 时: 72 课时 (理论学时: 0 实践学时: 72)

先修课程:《信息技术应用基础》、《网站设计》,后修课程是:《Javascript 程序语言》、
《WEB 前端技术 (PHP) 》。

适用专业: 计算机相关专业

一、课程的性质与目标

《HTML5》是面向计算机相关专业的一门专业基础课,以 HTML5、CSS3 技术为核心,结合课程思政理念,旨在培养学生掌握网页设计与开发技能的同时,增强文化自信、社会责任感、创新精神及职业操守。通过实践项目驱动,学生能够独立完成企业、门户、电商类网站的开发,并树立正确的网络伦理观和价值观。

二、课程设计思路 and 教学要求

课程设计理念: 高职教育的集中实践教学环节需明确必要的理论知识的升华与知识层面的拓展,不能局限于单纯的技能训练。单纯的技能训练不是提高高等职业教育的理想课程。以能力的培养为重点,以就业为导向,培养学生具备职业岗位所需的职业能力,职业生涯发展所需的能力和终身学习的能力,实现一站式教学理念。

课程设计思路: 基于工作过程开发课程内容,以行动为导向进行教学内容设计,以学生为主体,以项目为手段,设计出理论学习与技能掌握相融合的课程内容体系。教学整体设计“以职业技能培养为目标,以任务实现为载体、理论学习与实际操作相结合”。

操作系统: Windows 7 及以上版本

开发工具：Dreamweaver CS6/VS Code/Hbuilder 均可使用

三、课程设目标

1.知识目标：

掌握 HTML5 基础语法、CSS3 样式设计及网页布局技术。

熟悉网络中常见的网页布局效果及交互设计方法。

2.能力目标：

能够独立完成企业、门户、电商类网站的开发与美化。

具备解决实际开发问题的能力，如兼容性调试、性能优化等。

3.思政目标：

(1) 文化自信：通过学习中国互联网行业发展历程及本土企业案例，增强学生对国家技术实力的认同感。

(2) 社会责任感：在网页设计中融入无障碍访问理念，关注特殊群体需求，培养人文关怀精神。

(3) 创新精神：鼓励学生在项目实践中探索新技术（如 CSS3 动画、Canvas 绘图），培养创新意识和实践能力。

(4) 职业操守：通过案例分析（如数据安全、隐私保护），强化学生的职业道德和法律意识。

四、课程的主要内容及基本要求

项目 1 从零构建 HTML5 网页

学习单元	从零构建 HTML5 网页	课时	6
学习目标	1. 熟悉网页的基础知识，能够使用 Visual Studio Code 创建 HTML5 页面。 2. 掌握 HTML 标签的基本用法，能够使用 HTML 标签搭建个人简介页面。 3. 掌握网页中图像的设置方法，能够使用图像标签搭建风云人物页面。		

	4. 掌握网页中超链接的设置方法，能够为电商页面添加超链接。 5. 掌握网页中列表的设置方法，能够使用列表标签搭建植物科普页面。			
学习内容	知识点	掌握程度	重点	难点
	认识网页	了解		
	浏览器	了解		
	Web 标准	熟悉		
	网页制作工具	了解		
	Visual Studio Code 的安装、设置	掌握		
	Visual Studio Code 的使用	掌握		
	任务 1-1 创建 HTML5 页面	掌握	√	√
	认识 HTML	了解		
	HTML 文档结构	熟悉		
	标签分类	了解		
	标签属性	熟悉		
	HTML 文档头部相关标签	了解		
	文本格式化标签	掌握	√	
	文本样式标签	掌握	√	
	任务 1-2 个人简介	掌握	√	√
	常见图像格式	了解		
	图像标签	掌握		
	相对路径和绝对路径	熟悉		√
	特殊字符	了解		
	任务 1-3 风云人物	掌握	√	√
	创建超链接	掌握	√	
	锚点链接	掌握	√	
	链接伪类控制超链接	掌握		√
	任务 1-4 电商页面	掌握	√	√
	无序列表标签	掌握		
	有序列表标签	掌握		
	定义列表标签	掌握		
	列表的嵌套应用	掌握	√	√
	任务 1-5 植物科普	掌握	√	√

项目 2 运用 CSS3 美化网页

学习单元	运用 CSS3 美化网页		课时	8
学习目标	1. 熟悉 CSS 基础知识，能够运用 CSS 样式表和基础选择器制作数字变色案例。 2. 掌握 CSS 样式属性的用法，能够使用这些样式属性搭建新闻报道页面。 3. 掌握 CSS 高级特性，能够使用复合选择器、层叠性、继承性和优先级搭建黑马知道页面。 4. 掌握结构化伪类选择器和伪元素选择器的用法，能够完成人物介绍页面的制作。			
学习内容	知识点	掌握程度	重点	难点
	认识 CSS	了解		
	CSS 样式规则	熟悉		
	引入 CSS 样式表	掌握		√
	CSS 基础选择器	掌握	√	√
	任务 2-1 数字变色	掌握	√	√
	字体样式属性	掌握		
	文本外观属性	掌握		
	列表样式属性	掌握		√
	任务 2-2 新闻报道	掌握	√	√
	CSS 复合选择器	掌握		√
	CSS 层叠性和继承性	熟悉		
	CSS 优先级	熟悉		
	任务 2-3 黑马知道	掌握	√	√
	结构化伪类选择器	掌握		√
	伪元素选择器	掌握		√
	任务 2-4 人物介绍	掌握	√	√

项目 3 运用盒子模型划分网页模块

学习单元	运用盒子模型划分网页模块	课时	10
学习目标	1. 熟悉盒子的基础知识，能够使用 <div> 标签和边框属性制作音乐模块案例。		

	2. 掌握盒子模型边距、宽度和高度属性的用法，能够使用这些属性完制作用户中心模块案例。 3. 掌握背景属性的用法，能够使用各种背景属性制作代码拼合图片案例。 4. 掌握元素类型的相关知识，能够结合标签制作图标导航栏案例。 5. 掌握颜色透明度、阴影和渐变的设置方法，能够完成相框案例。			
学习内容	知识点	掌握程度	重点	难点
	认识盒子模型	熟悉		
	<div>标签	掌握		
	边框属性-边框样式 (border-style)	掌握		
	边框属性-边框宽度 (border-width)	掌握		
	边框属性-边框颜色 (border-color)	掌握		
	边框属性-综合设置边框 (border)	掌握		
	边框属性-圆角边框 (border-radius)	掌握		
	边框属性-图像边框 (border-image)	掌握		
	任务 3-1 音乐模块	掌握	√	√
	内边距属性	掌握		
	外边距属性	掌握		
	盒子的宽与高	掌握		
	任务 3-2 用户中心	掌握	√	√
	设置背景颜色	掌握		
	设置背景图像	掌握		
	设置背景图像平铺	掌握		
	设置背景图像的位置	掌握		
	设置背景图像固定	掌握		
	设置背景图像的大小	掌握		
	设置背景的显示区域	掌握		
	设置背景的裁剪区域	掌握		
	设置多重背景图像	掌握		√
	综合设置元素的背景	掌握		
	任务 3-3 背景拼图	掌握	√	√
	元素类型	了解		
	标签	掌握		
	元素类型的转换	掌握		√

	任务 3-4 图标导航栏	掌握	√	√
	颜色透明度	掌握		
	阴影	掌握		
	渐变-线性渐变	掌握		
	渐变-径向渐变	掌握		
	渐变-重复渐变	掌握		
	任务 3-5 相框	掌握	√	√

项目 4 运用 float、position 和 flex 属性完成网页布局

学习单元	运用 float、position 和 flex 属性完成网页布局		课时	16
学习目标	1. 掌握浮动布局和清除浮动的方法，能够完成商品展示案例的制作。 2. 掌握 overflow 属性的用法，能够完成手机页面展示案例的制作。 3. 掌握定位和层叠等级属性的设置方法，能够完成行程定位案例的制作。 4. 熟悉浮动布局的方法和网页命名规范，能够完成浮动布局网页案例的制作。 5. 熟悉弹性布局的方法，能够完成弹性布局导航案例的制作。			
学习内容	知识点	掌握程度	重点	难点
	布局概述	了解		
	浮动属性	掌握		
	清除浮动	掌握		
	任务 4-1 商品展示	掌握	√	√
	overflow 属性	掌握		
	任务 4-2 手机页面展示	掌握	√	√
	元素的定位	了解		
	静态定位	了解		
	相对定位	掌握		
	绝对定位	掌握		
	固定定位	掌握		
	层叠等级属性	掌握		
	任务 4-3 行程定位	掌握	√	√
	单列布局	掌握		
	两列布局	掌握		
	三列布局	掌握		
	网页模块命名规范	了解		

	任务 4-4 浮动布局网页	掌握	√	√
	认识弹性布局	了解		√
	Flex 容器属性-flex-direction 属性	掌握		√
	Flex 容器属性-flex-wrap 属性	掌握		√
	Flex 容器属性-flex-flow 属性	掌握		√
	Flex 容器属性-justify-content 属性	掌握		√
	Flex 容器属性-align-items 属性	掌握		√
	Flex 容器属性-align-content 属性	掌握		√
	Flex 元素属性-order 属性	掌握		√
	Flex 元素属性-flex-grow 属性	掌握		√
	Flex 元素属性-flex-shrink 属性	掌握		√
	Flex 元素属性-flex-basis 属性	掌握		√
	Flex 元素属性-flex 属性	掌握		√
	Flex 元素属性-align-self 属性	掌握		√
	任务 4-5 弹性布局导航	掌握	√	√

项目 5 为网页添加表格和表单

学习单元	为网页添加表格和表单		课时	8
学习目标	1. 掌握一系列表格标签和属性的用法，能够使用这些表格标签和属性制作简历表案例。 2. 掌握 HTML 基础表单和表单控件的用法，能够使用基础表单和表单控件制作用户调研表案例。 3. 掌握 HTML5 新增表单控件和 CSS 控制表单样式的用法，能够完成表单验证案例。			
学习内容	知识点	掌握程度	重点	难点
	创建表格	掌握		
	表格标签的属性	掌握		
	表格的结构	掌握		
	CSS 控制表格样式	掌握		
	任务 5-1 简历表	掌握	√	√
	认识表单	了解		
	创建表单	掌握		

	<input />标签	掌握		
	<textarea>标签	掌握		
	<select>标签	掌握		
	任务 5-2 用户调研表	掌握	√	√
	新的 input 控件类型	掌握		
	新的表单标签	掌握		
	新的<input />标签属性	掌握		
	新的<form>标签属性	了解		
	CSS 控制表单样式	掌握		
	任务 5-3 信息登记表	掌握	√	√

项目 6 为网页添加视频、音频和动画

学习单元	为网页添加视频、音频和动画		课时	10
学习目标	1. 掌握视频、音频的嵌入方法和样式设置技巧，能够完成电影播放界面的制作。 2. 掌握过渡相关属性的用法，能够完成导航栏渐变案例的制作。 3. 掌握变形属性的用法，能够完成翻牌动画案例的制作。 4. 掌握动画设置方法，能够完成宝石旋转案例的制作。			
学习内容	知识点	掌握程度	重点	难点
	视频、音频嵌入技术概述	了解		
	嵌入视频	掌握		
	嵌入音频	掌握		
	浏览器对视频、音频文件的兼容性	了解		
	控制视频宽度和高度	熟悉		
	任务 6-1 电影播放界面	掌握	√	√
	transition-property 属性	掌握		
	transition-duration 属性	掌握		
	transition-timing-function 属性	掌握		
	transition-delay 属性	掌握		
	transition 属性	掌握	√	
	任务 6-2 导航栏渐变	掌握	√	√
	2D 变形	掌握		

	3D 变形	掌握		
	任务 6-3 卡片翻转动画	掌握	√	√
	@keyframes 规则	掌握		
	animation-name 属性	熟悉		
	animation-duration 属性	熟悉		
	animation-timing-function 属性	熟悉		
	animation-delay 属性	熟悉		
	animation-iteration-count 属性	熟悉		
	animation-direction 属性	熟悉		
	animation 属性	熟悉		
	任务 6-4 宝石旋转	掌握	√	√

项目 7 运用 canvas 在网页中绘图

学习单元	运用 canvas 在网页中绘图		课时	4
学习目标	1. 掌握在 canvas 中绘制线的方法,能够完成 M 字母案例的制作。 2. 掌握线样式的设置和路径的使用,能够完成火柴人案例的制作。			
学习内容	知识点	掌握程度	重点	难点
	引入 JavaScript 文件	了解		
	变量	熟悉		√
	document 对象	掌握		
	认识画布	了解		
	使用画布	掌握		
	绘制线	掌握		
	任务 7-1 M 字母	掌握	√	√
	线的样式	掌握		
	线的路径	掌握		
	填充路径	掌握		
	绘制圆	掌握		
	任务 7-2 火柴人	掌握	√	√

项目 8 HTML5+CSS3 网页制作的综合运用

学习单元	HTML5+CSS3 网页制作的综合运用		课时	10
学习目标	1. 熟悉网站规划的基本流程，能够整体规划网站页面。 2. 了解 Dreamweaver 工具的使用，能够使用 Dreamweaver 工具建立站点和模板。 3. 掌握网站静态页面的搭建技巧，完成项目首页和子页的制作。			
学习内容	知识点	掌握程度	重点	难点
	任务 8-1 网站设计规划	熟悉		
	任务 8-2 建立项目文件夹	熟悉		
	任务 8-3 切图	掌握	√	√
	任务 8-4 搭建首页	掌握	√	√
	任务 8-5 配置用户代码片段	熟悉		
	任务 8-6 搭建注册页	掌握	√	√
	任务 8-7 搭建个人中心页	掌握	√	√
	任务 8-8 搭建视频播放页	掌握	√	√

五、课时分配

章目	课时	合计
项目 1 从零构建 HTML5 网页	6	6
项目 2 运用 CSS3 美化网页	8	8
项目 3 运用盒子模型划分网页模块	10	10
项目 4 运用 float、position 和 flex 属性完成网页布局	16	16
项目 5 为网页添加表格和表单	8	8
项目 6 为网页添加视频、音频和动画	10	10
项目 7 运用 canvas 在网页中绘图	4	4
项目 8 HTML5+CSS3 网页制作的综合运用	10	10
合计	72	72

六、考核模式与成绩评定办法

课程成绩采用百分制计分，课堂出勤占 10%，课堂表现占 10%，课堂作业占 10%，考试占 60%。通过对学生的课程学习表现、课堂作业点评与期末大作业总评有机结合，进行全面评价。

七、选用教材和主要参考书

本大纲是根据黑马程序员编著的教材《HTML5+CSS3 网页设计任务驱动教程》所设计的。

八、大纲说明

本课程的授课模式为：课堂授课+上机，其中，课堂主要采用多媒体的方式进行授课，并且会通过测试题阶段测试学生的掌握程度；上机主要是编写程序，要求学生动手完成指定的程序设计或验证。

撰写人： 秋彦芳

审定人： 张丽香

批准人： 赵伟明

执行时间： 2023 年 3 月 1 日